

TD Révision

Javascript

XHTML

Q1 :

Ecrire un programme qui calcule le PGCD et le PPCM de deux nombres tirés aléatoirement entre 1 et 1000 dans une fonction qui s'exécute au chargement de la page. Une première partie doit permettre à l'utilisateur de fournir sa solution et de la vérifier au clic d'un bouton. Une seconde fonction permettra au clic d'un bouton de fournir la solution à la demande de l'utilisateur.

Exemple :

A= B=

Votre solution

PGCD PPCM

La correction

PGCD PPCM

Q 2

On désire simuler une calculatrice en HTML et Javascript. Les opérations seront conditionnées par la lecture des deux valeurs dans deux zones de texte d'un formulaire et par le choix de l'opération.

+
 -
 * 23
 /
 ^

=

Q3

Ecrire le programme JS qui crée un formulaire et imprime les informations dans une nouvelle fenêtre non modifiable comme celle de droite ci-dessus. Vous devrez penser à vérifier que tous les champs sont remplis avant d'envoyer le résultat. Si tel n'est pas le cas, donnez le "focus" au premier champ vide.

Exemple de formulaire

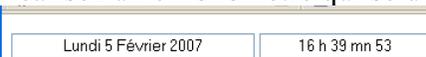
Entrez les informations

Nom
Adresse
Telephone



Q4

Réalisez un chronomètre qui se déclenche au chargement de la page, comme par exemple :



Q5

Créez deux listes déroulantes : la première contient des rubriques et la seconde des éléments en fonction de la rubrique choisie dans la première liste. Exemple :



Q6 – Sudoku

les cellules sont des zones de texte d'un formulaire. Bien sûr, les cellules qui contiennent des chiffres au départ sont non modifiables par l'utilisateur. L'utilisateur doit entrer un chiffre dans chaque case vide. Lorsqu'il a fini, il a deux possibilités offertes par deux boutons : vérifier que la grille est correctement remplie ou charger la solution sur une autre page html

a- le premier bouton permet d'ouvrir une page HTML "grille2.xhtml" (qui contient la solution) dans une nouvelle fenêtre. **Ecrire les lignes XHTML et javascript** permettant d'ouvrir la nouvelle fenêtre lors du clic sur le bouton "solution dans nouvelle page" avec la page grille2.xhtml. La nouvelle fenêtre n'aura aucune barre d'outils, menu, ascenseur... et aura comme dimensions 200 par 200.

b –la page grille2.xhtml contient un bouton permettant de fermer cette nouvelle fenêtre lors d'un clic. **Ecrire les lignes HTML** permettant de décrire ce bouton ainsi que **la fonction Javascript** permettant de fermer la fenêtre

1	4	3	2
3	2	4	1
2	3	1	4
4	1	2	3

fermer fenetre

c –Le bouton "vérifier ma grille" permet seulement de vérifier que la grille est complètement remplie (plus aucune cellule vide). Si c'est le cas, la grille sera envoyée par courrier électronique. Sinon, le "focus" est donné à la première zone vide trouvée.

Ecrire la fonction javascript permettant d'effectuer cette vérification et d'envoyer éventuellement la grille.

Dans l'exemple ci-dessous, le clic sur le bouton "vérifier ma grille" a permis de déceler qu'une cellule de la zone en haut à gauche est vide. Le "focus" est alors donnée à cette case afin de la compléter.

Grille de Sudoku
numéro 1

1		3	
		4	
	3		
	1		3

Solution dans nouvelle page

Vérifier ma grille

Remarque : le texte des boutons est écrit en police Times new roman, de taille 10 points. La couleur du texte est rouge pour le premier et bleue pour le second ; l'aspect des boutons est en relief, l'épaisseur de leurs bordures est de 4 pixels et la couleur de fond jaune. La largeur des boutons est de 200 pixels pour le premier et 100 pixels pour le second. L'ensemble est centré dans la page à l'horizontal.